 modelBuilder là công cụ để bạn định nghĩa cách ánh xạ (mapping) **class C# → bảng trong database**.

 base.OnModelCreating(modelBuilder) gọi lại mặc định của EF Core để không bị mất các cấu hình mặc định.

**protected override void OnModelCreating(ModelBuilder modelBuilder)**

**{**

**base.OnModelCreating(modelBuilder);**

**// Đổi tên bảng**

**modelBuilder.Entity<Item>().ToTable("ItemsTable");**

**// Đặt khóa chính**

**modelBuilder.Entity<Item>().HasKey(i => i.ItemId);**

**// Thiết lập quan hệ 1-nhiều**

**modelBuilder.Entity<Item>()**

**.HasOne(i => i.SerialNumber)**

**.WithMany(s => s.Items)**

**.HasForeignKey(i => i.SerialNumberId);**

**// Seed data**

**modelBuilder.Entity<Item>().HasData(**

**new Item { ItemId = 1, Name = "Bút", Price = 5000 }**

**);**

**}**

public class Item

{

public int ItemId { get; set; } // EF sẽ nhận đây là PK

public string Name { get; set; }

public double Price { get; set; }

}

và trong DbContext:

public DbSet<Item> Items { get; set; }

1️⃣ DbSet<Item> Items

**// Đổi tên bảng**

**modelBuilder.Entity<Item>().ToTable("ItemsTable");**

Items : mặc định là tên Table dưới database

= > Còn nếu bạn muốn đổi tên Table dưới database không lấy theo mặc định thì dùng cái này  **modelBuilder.Entity<Item>().ToTable("ItemsTable"); nhưng mapping vẫn bình thường chỉ là thay đổi tên**

**// Đây là một cách seed dữ liệu (tạo dữ liệu mặc định) cho bảng.**

**modelBuilder.Entity<Item>().HasData( //**

**new Item { ItemId = 1, Name = "Bút", Price = 5000 }**

**);**

**}**